



Entrenando la mente

9 PUZZLES

Kakuro · Sudoku · Anagrama · Crucigrama

Actividades desde casa Nº 5

Entrenando la mente

Este libro contiene 9 puzzles de Kakuros, Sudokus, Anagramas y Crucigramas diseñados para estimular la mente y mejorar la concentración.

Actividades desde casa N°5

Contenido del libro

- 1 Kakuro (Fácil)
- 1 Sudoku (Medio)
- 5 Anagramas (Medio)
 - 1 Kakuro (Medio)
- 1 Crucigrama (Medio)

Generado para:

Falltem

www.falltem.org

Contenido

Introducción	2
Instrucciones	4
Juegos	5
Soluciones	10

Instrucciones

Kakuro

Objetivo

Completar las casillas vacías con números del 1 al 9.

Cómo jugar

1. Cada grupo de casillas (horizontal o vertical) debe sumar el número indicado en la pista.
2. Las pistas aparecen en las casillas negras.
3. Dentro de un mismo grupo no se pueden repetir números.
4. Utiliza la lógica para deducir qué números pueden colocarse en cada casilla.

Sudoku

Objetivo

Completar la cuadrícula con números del 1 al 9.

Reglas

1. Cada fila debe contener los números del 1 al 9 sin repetirse.
2. Cada columna debe contener los números del 1 al 9 sin repetirse.
3. Cada bloque de 3x3 debe contener los números del 1 al 9.

Anagrama

Objetivo

Reordenar las letras dadas para formar una palabra correcta.

Cómo jugar

1. Observa las letras desordenadas.
2. Descubre la palabra correcta.
3. Escríbela en los espacios.

Crucigrama

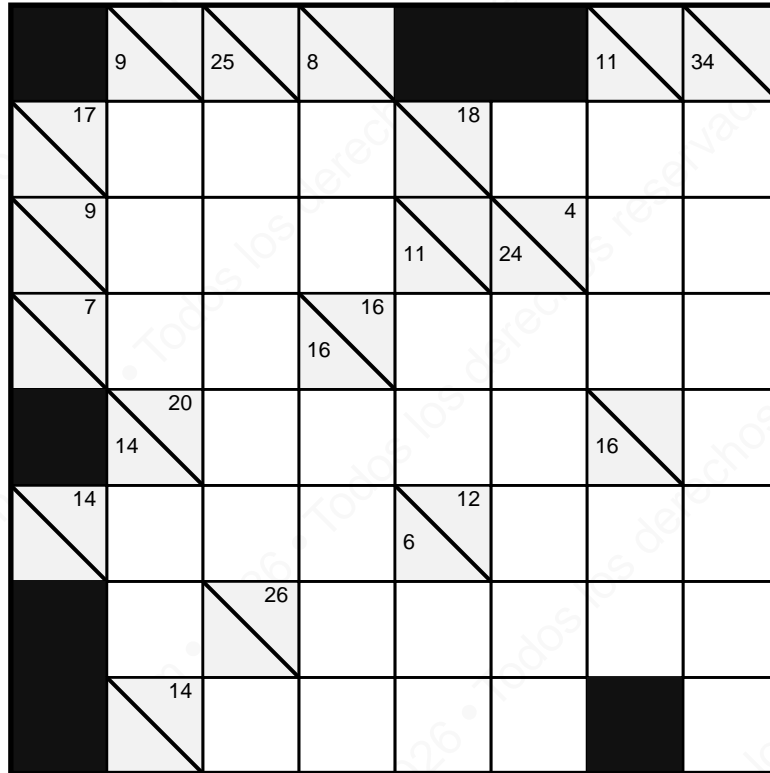
Objetivo

Completar el crucigrama utilizando las pistas.

Cómo jugar

1. Cada casilla numerada indica el inicio de una palabra.
2. Las pistas horizontales corresponden a palabras en horizontal.
3. Las pistas verticales corresponden a palabras en vertical.
4. Las casillas negras separan diferentes palabras.
5. Usa las letras que se cruzan para encontrar las respuestas correctas.

	21	19		9	35		36
8			8			35	
36							
7			16		15		
13				11	12		
		9	22				
34							
	9			22			



	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1		1				2		3	
2	6		7	8		3			
3					6		5	9	
4		9		6	8	1			
5	4					9	8		5
6	7				5			6	
7		4		9				5	6
8	8		6		3		1	2	
9		3	9						

1. I O P D E C R I O

Pista: Publicación de noticias

2. G A R A U R T I

Pista: Instrumento musical de cuerdas

3. L T A L A O

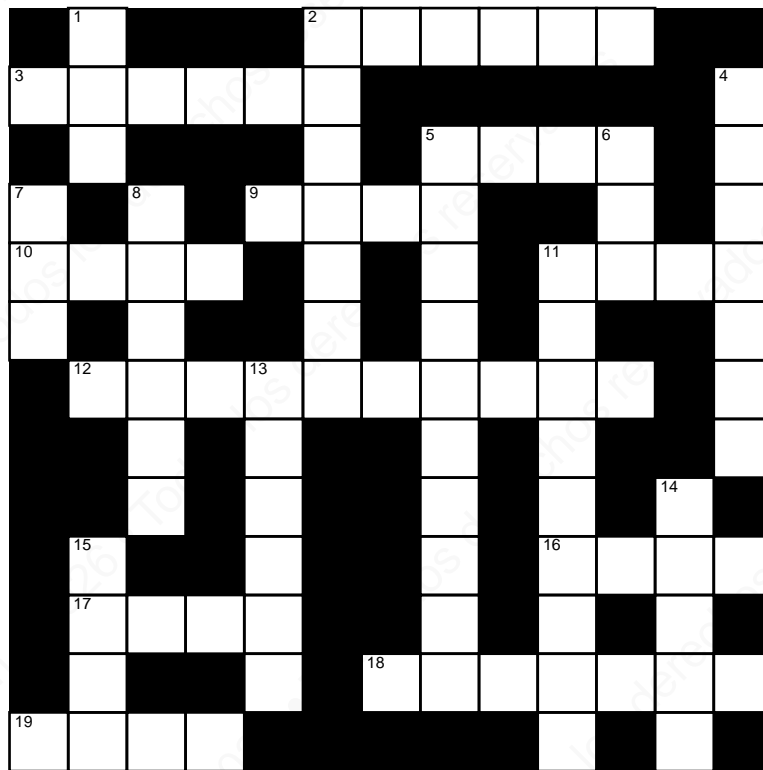
Pista: Tela para secarse

4. I N R A O U C D

Pista: Tiempo que algo dura

5. D A I U C D

Pista: Lugar grande donde vive mucha gente



Horizontales

- 2. Sopa cremosa de mariscos
- 3. Tela para secarse
- 5. Lugar donde vive una familia
- 9. Ave nocturna
- 10. Monticulo de arena
- 11. Primate agil
- 12. Que se puede usar
- 16. Fideos japoneses gruesos
- 17. Vehiculo de transporte urbano
- 18. Mueble para guardar ropa
- 19. Movimiento de energia

Verticales

- 1. Serpiente constrictora
- 2. Mono africano
- 4. Ambiente que rodea
- 5. Pensar detenidamente
- 6. Condimento fuerte
- 7. Molecula de informacion genetica
- 8. Catalizador biologico
- 11. Relacionado con moléculas
- 13. Ave de caza
- 14. Restos de vida antigua
- 15. Pescado muy popular

Soluciones

KAKURO

Kakuro Fácil 1

6	2		5	3		8
1	9	8	4	2	7	5
4	3			4	5	6
2	5	6		7	4	1
5		7	4	6	2	3
3	1	2	7	8	9	4
	8	1		5	8	9

Kakuro Medio 1

3	9	5		1	8	9
2	4	3			1	3
4	3		3	5	2	6
	2	3	8	7		8
6	7	1		1	9	2
8		4	5	9	7	1
	3	8	1	2		5

SUDOKU

Sudoku Medio 1

9	1	8	5	4	2	6	3	7
6	5	7	8	9	3	2	4	1
3	2	4	1	6	7	5	9	8
2	9	5	6	8	1	4	7	3
4	6	3	7	2	9	8	1	5
7	8	1	3	5	4	9	6	2
1	4	2	9	7	8	3	5	6
8	7	6	4	3	5	1	2	9
5	3	9	2	1	6	7	8	4

ANAGRAM

1. PERIODICO

2. GUITARRA

3. TOALLA

4. DURACION

5. CIUDAD

CRUCIGRAMA



Horizontales

2. Sopa cremosa de mariscos
3. Tela para secarse
5. Lugar donde vive una familia
9. Ave nocturna
10. Montículo de arena
11. Primate agil
12. Que se puede usar
16. Fideos japoneses gruesos
17. Vehículo de transporte urbano
18. Mueble para guardar ropa
19. Movimiento de energía

Verticales

1. Serpiente constrictora
2. Mono africano
4. Ambiente que rodea
5. Pensar detenidamente
6. Condimento fuerte
7. Molécula de información genética
8. Catalizador biológico
11. Relacionado con moléculas
13. Ave de caza
14. Restos de vida antigua
15. Pescado muy popular